

LES JEUX AU MOYEN ÂGE

1. Qui joue ?

On joue dans **toutes les classes de la société et à tout âge**. Le jeu est un bon moyen de passer le temps, notamment durant la longue période hivernale.

Les seigneurs ont beaucoup de temps libre, ils s'ennuient et adorent les activités ludiques. Ils misent de grosses sommes d'argent : plus gros est l'enjeu et plus excitant sera le jeu.

Les gens du peuple ont moins de temps libre pour jouer. Ils jouent aux dés entre les heures de travail ou à la taverne. Ils misent peu mais différents enjeux : argent, vin, nourriture, gâteaux, animaux ou vêtement.



Jeu de boule de neige



2. Les origines

Les hommes pratiquent depuis toujours les **jeux de balles**. La balle représente le lien entre le ciel et la terre. On l'associe aux astres et aux planètes du monde céleste. Elle rebondit sur le sol pour repartir vers le ciel et illumine le soleil qui meurt chaque soir pour renaître au matin. Certains jeux de balles débutent justement en hiver pour assurer la venue du soleil au printemps.

3. Les catégories de jeux

Les **jeux d'adresse** comme les quilles, les billes, les osselets ou la fossette étaient des jeux pratiqués par tous et à tous les âges. Au contraire, les **jeux à s'attraper** des enfants d'aujourd'hui ont souvent été les jeux pratiqués par les adultes au Moyen Âge : les barres (similaire au ballon prisonnier), les 4 coins (le chat perché), cligne-musette (cache-cache).

Bien souvent, au Moyen Âge, on joue sans matériel ce sont les **jeux sans rien** : saute-mouton, le roi qui ne ment (une sorte d'action/vérité), le jeu des mains chaudes et bien d'autres. Les **jeux de tables et les jeux de cartes** sont des catégories de jeux très importantes au Moyen Âge.



Jeu de bagammon

4. Les jeux de tables



Jeu d'échec



Jeu de mérelle

« **Jouer aux tables** » au Moyen Âge, revient à dire « Jouer aux cartes » de nos jours. Les jeux de table désignent toutes sortes de jeux de plateaux. Les jeux de parcours forment une grande famille dont le jeu de l'Oie est le plus jeune et le plus connu. Les jeux de cartes sont nés en ville à la moitié du 14e siècle et font leur apparition en campagne au début du 15e siècle.



LE JEU DU RENARD ET DES OIES

LES RÈGLES DU JEU

Matériel

Un plateau de jeu (voir fiche de construction), 18 pions d'une couleur (oies) et 1 pion d'une autre couleur (renard).

But du jeu

il s'agit pour le renard de se débarrasser des oies, et pour les oies de bloquer le renard dans un coin du plateau.

Nombre de joueurs

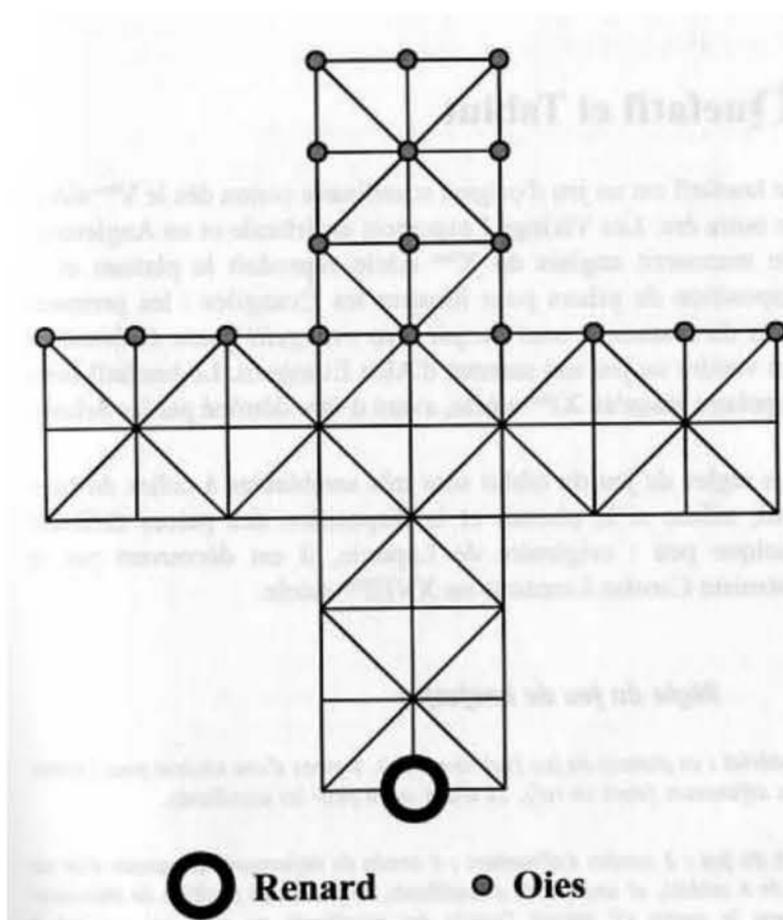
2

Chaque joueur dispose ses pions sur le plateau. Un joueur incarne le renard, l'autre les oies.

- **Déplacement** : chaque joueur joue à tour de rôle. Celui qui incarne les oies commence, en avançant un pion vers un point adjacent. Les oies se déplacent en avant ou latéralement, mais ni vers l'arrière, ni suivant les diagonales. Le renard se déplace dans toutes les directions vers le point d'intersection le plus proche.

- **Attaques du renard** : seul le renard peut capturer des oies en sautant par-dessus (comme au jeu de dames). La case d'arrivée doit être obligatoirement libre. Plusieurs oies peuvent être mangées à la suite.

- **Fin de jeu** : le renard est vainqueur si le joueur adverse ne dispose plus de suffisamment d'oies pour bloquer le renard. Les oies l'emportent si le renard se retrouve bloqué ou encerclé, dans l'incapacité de sauter à nouveau par-dessus une oie.



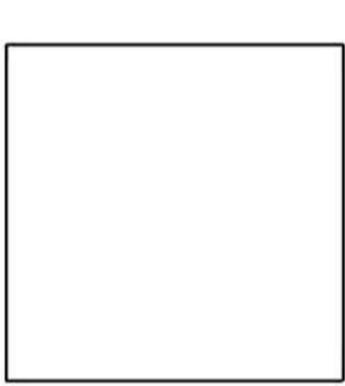
Pour plus de détails sur les règles du jeu, voir la vidéo de démonstration.

LE JEU DU RENARD ET DES OIES

LA CONSTRUCTION DU PLATEAU

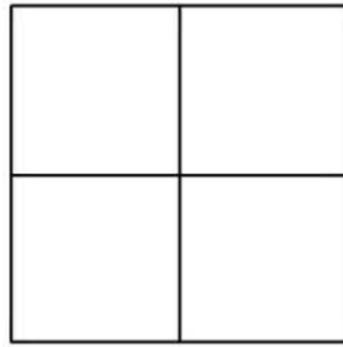
Support : feuille ou carton carré (30X30 minimum)

Matériel : règle et crayon



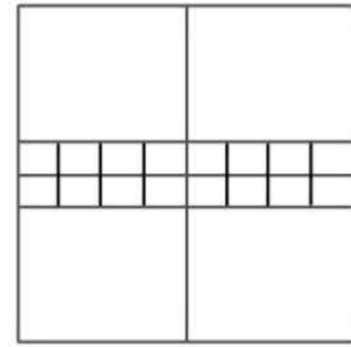
1.

Tracez un premier grand carré à l'extérieur



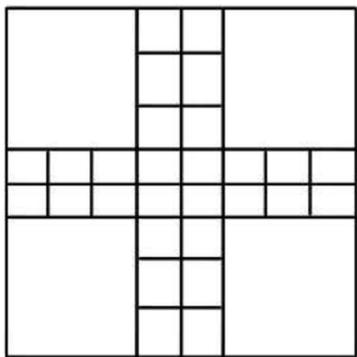
2.

Tracez une croix à l'intérieur passant par le centre du carré



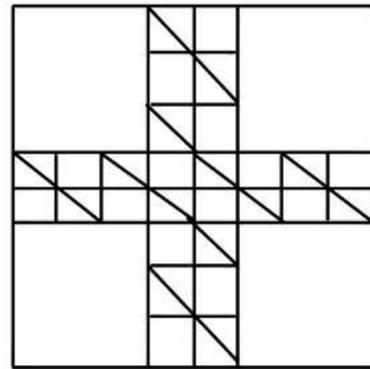
3.

Tracez deux traits de part et d'autre de la ligne horizontale centrale. Séparez le rectangle horizontal en 8 parties égales.



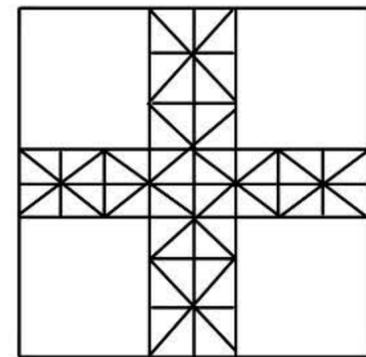
4.

Reproduisez la même chose à la verticale.



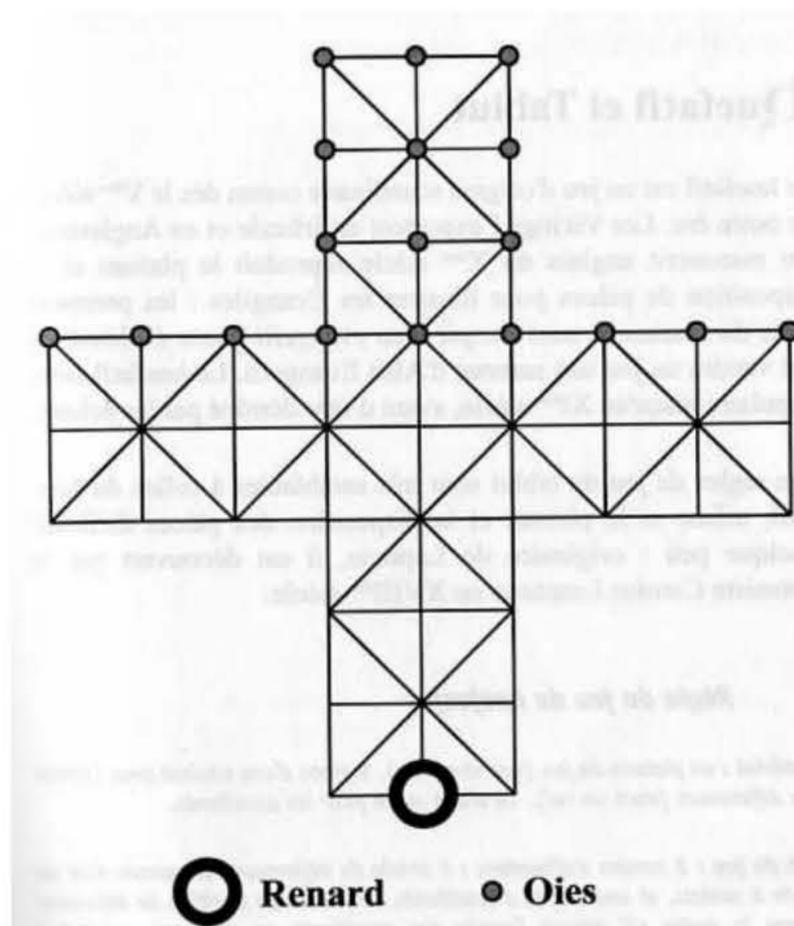
5.

Tracez des diagonales sur la figure comme ci-dessus.



6.

Reproduisez la même chose avec des diagonales dans l'autre sens comme ci dessus.



Votre plateau de jeu est prêt !